**ЧЕК ЛИСТ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Поверка** | **Результат** | **Комментарии** |
| **Ввод логина** | **Passed** | **Логин: Gamewas** |
| **Ввод пароля** | **Passed** | **Пароль: 123456789** |
| **Клик по кнопке «Вход»** | **Passed** |  |
| **Клик по кнопке «Забыли пароль?»** | **Passed** |  |
| **Клик по кнопке «Запомнить меня»** | **Passed** |  |
| **Авторизация с верным паролем и неверным логином** | **Passed** |  |
| **Авторизация с неверным паролем и верным логином** | **Passed** |  |
| **Авторизация с неверным паролем и неверным логином** | **Passed** |  |
| **Авторизация с верным паролем и верным логином** | **Passed** |  |
| **Авторизация с не введённым логином** | **Failed** | **Авторизация прошла успешно** |
| **Авторизация с не введённым паролем** | **Failed** | **Авторизация прошла успешно** |
| **Авторизация с не введённым логином и паролем** | **Failed** | **Авторизация прошла успешно** |

**Тест-кейсы**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Идентификатор** | **Приоритет** | **Роль** | **Функция** | **Шаги** | **Ожидаемый результат** | **Статус** |
| UG\_U1.1 | Высокий | Клиент | Ввод логина и пароля | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: Gamewas 3. Кликнуть за пределами текстового поля «Логин» 4. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 5. Ввести: 123456789 6. Кликнуть за пределами текстового поля «Пароль» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «Gamewas» 3. Введенный логин не пропал из текстового поля «Логин». 4. Отобразился курсор в поле «Пароль» 5. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 6. Введённый пароль не пропал из текстового поля «Пароль». | Passed |
| UG\_U1.2 | Высокий | Клиент | Авторизация с верным паролем и верным логином | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: Gamewas 3. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 4. Ввести: 123456789 5. Кликнуть кнопку «Вход» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «Gamewas» 3. Отобразился курсор в поле «Пароль» 4. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 5. Выполнен вход в аккаунт. | Passed |
| UG\_U1.3 | Высокий | Клиент | Авторизация с верным паролем и неверным логином | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: PapaFit 3. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 4. Ввести: 123456789 5. Кликнуть кнопку «Вход» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «PapaFit» 3. Отобразился курсор в поле «Пароль» 4. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 5. Вход в аккаунт не выполнен | Passed |
| UG\_U1.4 | Высокий | Клиент | Авторизация с неверным паролем и верным логином | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: Gamewas 3. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 4. Ввести: 225555777 5. Кликнуть кнопку «Вход» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «Gamewas» 3. Отобразился курсор в поле «Пароль» 4. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 5. Вход в аккаунт не выполнен. | Passed |
| UG\_U1.5 | Высокий | Клиент | Авторизация с неверным паролем и неверным логином | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: PapaFit 3. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 4. Ввести: 225555777 5. Кликнуть кнопку «Вход» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «PapaFit» 3. Отобразился курсор в поле «Пароль» 4. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 5. Вход в аккаунт не выполнен | Passed |
| UG\_U1.6 | Высокий | Клиент | Авторизация с не введённым логином | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 3. Ввести: 123456789 4. Кликнуть кнопку «Вход» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился курсор в поле «Пароль» 3. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 4. Вход в аккаунт выполнен | Failed |
| UG\_U1.7 | Высокий | Клиент | Авторизация с не введённым паролем | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: Gamewas 3. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 4. Кликнуть кнопку «Вход» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «Gamewas» 3. Отобразился курсор в поле «Пароль» 4. Вход в аккаунт выполнен | Failed |
| UG\_U1.8 | Высокий | Клиент | Авторизация с не введённым логином и паролем | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 3. Кликнуть кнопку «Вход» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился курсор в поле «Пароль» 3. Вход в аккаунт выполнен | Failed |
| UG\_U1.9 | Высокий | Клиент | Авторизация с восстановление пароля | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: Gamewas 3. Кликнуть кнопку «Забыли пароль?» 4. Кликнуть кнопку «Восстановить пароль с помощью мобильного телефона» 5. Кликнуть текстовое поле «Мобильный телефон» 6. Ввести в текстовое поле «Мобильный телефон» +375293357784 7. Кликнуть кнопку «получить смс» 8. Кликнуть текстовое поле под названием «Полученный код» 9. Ввести код «Q234ERFG11» 10. Кликнуть кнопку «Вход» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «Gamewas» 3. Отобразилось окно с кнопкой «Восстановить пароль с помощью мобильного телефона» 4. Отобразилось текстовое поле под названием «Мобильный телефон» 5. Отобразился курсор в поле «Мобильный телефон» 6. Отобразился введенный номер «+375293357784» 7. Отобразилось текстовое поле под названием «Полученный код» 8. Отобразился курсор в поле «Полученный код» 9. Отобразился введенный код «Q234ERFG11» 10. Вход в аккаунт выполнен | Passed |
| UG\_U1.10 | средний | Клиент | Проверка кнопки «Запомнить меня» | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: Gamewas 3. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 4. Ввести: 123456789 5. Кликнуть кнопку «Запомнить меня» 6. Кликнуть кнопку «Выйти» 7. Перезагрузить страницу 8. Кликнуть текстовое поле «Логин» 9. Кликнуть текстовое поле «Пароль» | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «Gamewas» 3. Отобразился курсор в поле «Пароль» 4. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 5. Изменился внешний вид кнопки: из пустого квадрата с текстом «запомнить меня» на квадрат с галочкой внутри и текстом «запомнить меня». 6. Открылась начальная страница входа 7. Обновилась страница (Текстовые поля пустые) 8. Отобразился сохраненный логин (Gamewas) 9. Отобразился сохраненный пароль (123456789) | Passed |

**Баги**

**Баг UG\_U1.6.11 Авторизация с не введённым логином**

|  |  |
| --- | --- |
| Короткое Описание | Выполняется вход на страницу аккаунта при не введенном логине (пароль введен) |
| Проект | «Сайт учета рабочих смен» |
| Серьезность | Критический |
| Приоритет | Высокий |
| Статус | Новый (открыт) |
| Разрешение | Неразрешенный |
| Автор | Сулковский Антон |
| Назначен на | Кирилл Конвалинский |
| ОС / Сервис Пак и тд. / Браузера + версия / …. | Google Chrome Версия 113.0.5672.93 (Официальная сборка), (64 бит) |
| Шаги воспроизведения | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 3. Ввести: 123456789 4. Кликнуть кнопку «Вход» |
| Фактический результат | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился курсор в поле «Пароль» 3. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 4. Вход в аккаунт выполнен |
| Ожидаемый результат | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился курсор в поле «Пароль» 3. Отобразился введенный пароль как символы «\*\*\*\*\*\*\*\*\*» 4. Кнопка «Вход» не активна (Вход в аккаунт не выполнен) |

**Баг UG\_U1.7.11 Авторизация с не введённым паролем**

|  |  |
| --- | --- |
| Короткое Описание | Выполняется вход на страницу аккаунта при не введенном пароле (логин введен) |
| Проект | «Сайт учета рабочих смен» |
| Серьезность | Критический |
| Приоритет | Высокий |
| Статус | Новый (открыт) |
| Разрешение | Неразрешенный |
| Автор | Сулковский Антон |
| Назначен на | Кирилл Конвалинский |
| ОС / Сервис Пак и тд. / Браузера + версия / …. | Google Chrome Версия 113.0.5672.93 (Официальная сборка), (64 бит) |
| Шаги воспроизведения | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Ввести: Gamewas 3. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 4. Кликнуть кнопку «Вход» |
| Фактический результат | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «Gamewas» 3. Отобразился курсор в поле «Пароль» 4. Вход в аккаунт выполнен |
| Ожидаемый результат | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился введенный логин «Gamewas» 3. Отобразился курсор в поле «Пароль» 4. Кнопка «Вход» не активна (Вход в аккаунт не выполнен) |

**Баг UG\_U1.8.11 Авторизация с не введённым логином и паролем**

|  |  |
| --- | --- |
| Короткое Описание | Выполняется вход на страницу аккаунта при не введенном пароле и логине |
| Проект | «Сайт учета рабочих смен» |
| Серьезность | Критический |
| Приоритет | Высокий |
| Статус | Новый (открыт) |
| Разрешение | Неразрешенный |
| Автор | Сулковский Антон |
| Назначен на | Кирилл Конвалинский |
| ОС / Сервис Пак и тд. / Браузера + версия / …. | Google Chrome Версия 113.0.5672.93 (Официальная сборка), (64 бит) |
| Шаги воспроизведения | 1. Кликнуть текстовое поле «Логин» 2. Кликнуть текстовое поле «Пароль» 3. Кликнуть кнопку «Вход» |
| Фактический результат | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился курсор в поле «Пароль» 3. Вход в аккаунт выполнен |
| Ожидаемый результат | 1. Отобразился курсор в поле «Логин» 2. Отобразился курсор в поле «Пароль» 3. Кнопка «Вход» не активна (Вход в аккаунт не выполнен) |

**ОТЧЕТ ПО РЕЗУЛЬТАТАМ ТЕСТИРОВАНИЯ САЙТА:**

**Краткое описание:**

В ходе тестирования было применено Тестирование методом черного ящика/Исследовательское тестирование

Суть тестирования заключается в проверке работы всех обязательных функций сайта и его корректное

отображение во всех актуальных браузерах.

**Команда тестировщиков:**

1. Сулковский Антон Николаевич

**Описание процесса тестирования:**

Тестировщиком был составлен чек-лист

и тест-кейсы под следующими индентефикаторами:

UG\_U1.1; UG\_U1.2; UG\_U1.3; UG\_U1.4; UG\_U1.5; UG\_U1.6; UG\_U1.7; UG\_U1.8; UG\_U1.9; UG\_U1.10;

**Расписание:**

С 15.05.2023 22:00 по 16.05.2023 03:00

**Список новых дефектов:**

Баг UG\_U1.6.11 / Баг UG\_U1.7.11/ Баг UG\_U1.8.11

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Порядковый № | Тест-кейс | Краткое описание | Статус | Серьезность | Разрешение |
| Баг UG\_U1.6.11 | UG\_U1.6 | Выполняется вход на страницу аккаунта при не введенном логине (пароль введен) | Новый (открыт) | Критический | Неразрешенный |
| Баг UG\_U1.7.11 | UG\_U1.7 | Выполняется вход на страницу аккаунта при не введенном пароле (логин введен) | Новый (открыт) | Критический | Неразрешенный |
| Баг UG\_U1.8.11 | UG\_U1.8 | Выполняется вход на страницу аккаунта при не введенном пароле и логине | Новый (открыт) | Критический | Неразрешенный |

**Рекомендации:**

Данные багги пофиксить как можно быстрее. Сделать неактивной кнопку «Вход» до тех пор, пока не будет введен логин и пароль. Не допускать входа в аккаунт без логина или пароля.